

lumi

LM 103

: fiche produit



Le fauteuil Lumi se caractérise par son design minimaliste, qui s'inscrit parfaitement dans les tendances de décoration des intérieurs. La silhouette mince et le dossier parfaitement formé garantissent non seulement un aspect élégant, mais aussi un grand confort d'utilisation.

design:
Włodzimierz Orsztynowicz

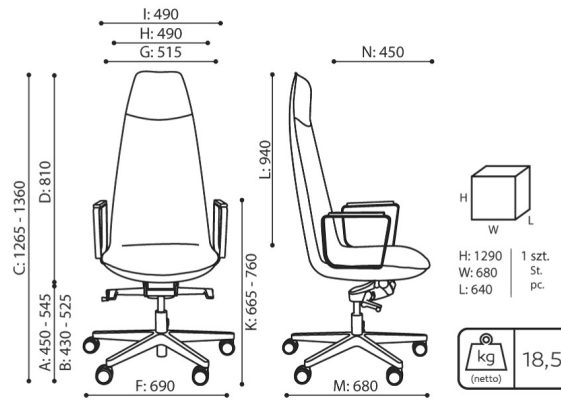
Site du produit
[lien vers le site](#)



bejot:

dimensions

LM 103



LM 103

B hauteur d'assise: mesurée selon la norme PN EN 1335-1 avec une charge de 640N

C réglage de la hauteur du fauteuil

D réglage de la hauteur du dossier

F largeur dimensionnelle chaise / base

G largeur du siège

H largeur du dossier

K réglage de la hauteur des accoudoirs

L longueur du dossier

M profondeur de la chaise dimensionnelle

N réglage de la profondeur de l'assise / longueur de l'assise

Toutes les dimensions sont en [mm] et se rapportent aux produits de la version de base. Les dimensions indiquées peuvent changer en fonction de l'ensemble des équipements sélectionnés. Bejot se réserve le droit de modifier certains éléments, ce qui peut affecter légèrement les dimensions du produit. En cas d'exigences particulières concernant les dimensions d'un produit donné, les informations susmentionnées doivent être reconnues par le producteur. La spécification ne constitue pas une offre au sens du Code civil. Les dimensions et les poids sont approximatifs et peuvent varier de 5%. Les exigences de la norme sont toujours respectées.

mat riaux disponibles pour la collection

1st price group	Bond, Fenno, Keimo, Lodge, Sawana
2nd price group	Alaska, Alpa, Charles, Charles - Studio Design, Cura, Era - Studio Design, Pastel, Roccia, Valencia
3rd price group	Ally, Ally SD, Alpa-Studio Design, Blazer, Cura SD, Easy SD, Oceanic, Silvertex , Silvertex - Studio Design, Synergy, Synergy - Studio Design, Valencia - Studio Design
4th price group	Oceanic-Studio Design, Remix - Studio Design
5th price group	Steelcut Trio 3
Cuir	Leather
Metal	Metal - powder coated, Metal ALU/chrom

bejot:lumi

