

momo

MO 220

: fiche produit



La collection Momo se caractérise par un design audacieux. Les lignes originales du design expriment un dynamisme pur et un style sportif. Momo est conçu pour donner de la joie à l'utilisation quotidienne et souligner l'individualité de l'utilisateur.

design:

Ronald Straubel

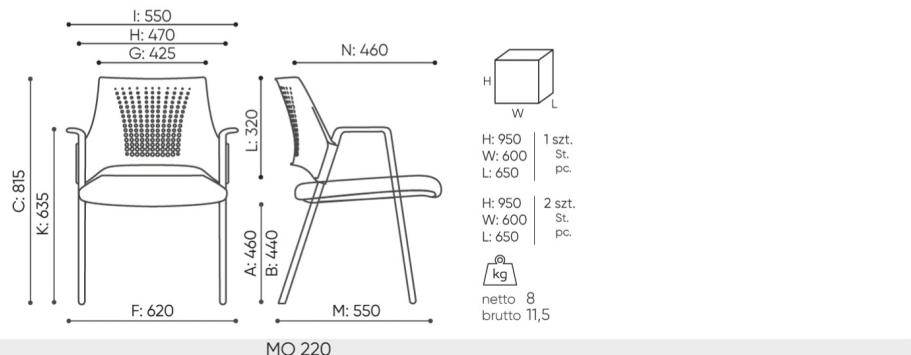
[Site du produit](#)
[lien vers le site](#)



bejot:

dimensions

MO 220



B **hauteur d'assise:** mesur e selon la norme PN EN 1335-1 avec une charge de 640N

C **r glage de la hauteur du fauteuil**

D **r glage de la hauteur du dossier**

F **largeur dimensionnelle chaise / base**

G **largeur du si ge**

H **largeur du dossier**

K **hauteur du sol l'accoudoir**

L **longueur du dossier**

M **profondeur de la chaise dimensionnelle**

N **r glage de la profondeur de l'assise / longueur de l'assise**

Toutes les dimensions sont en [mm] et se rapportent aux produits de la version de base. Les dimensions indiqu es peuvent changer en fonction de l'ensemble des quipements s lectionn s. Bejot se r serve le droit de modifier certains t ements, ce qui peut affecter lgement les dimensions du produit. En cas d'exigences particuli res concernant les dimensions d'un produit donn , les informations susmentionn es doivent tre reconnues par le producteur. La sp cification ne constitue pas une offre au sens du Code civil. Les dimensions et les poids sont approximatifs et peuvent varier de 5%. Les exigences de la norme sont toujours respect es.

mat riaux disponibles pour la collection

1st price group	Bond, Fenno, Keimo, Lodge, Sawana
2nd price group	Alaska, Alpa, Charles, Charles - Studio Design, Cura, Era - Studio Design, Pastel, Roccia, Valencia
3rd price group	Ally, Ally SD, Alpa-Studio Design, Blazer, Cura SD, Cyber SD, Easy SD, Oceanic, Rhythm, Silvertex , Silvertex - Studio Design, Synergy, Synergy - Studio Design, Valencia - Studio Design
4th price group	Oceanic-Studio Design, Remix - Studio Design
5th price group	Steelcut Trio 3
Cuir	Leather
Metal	Metal - powder coated

bejot:momo

